Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

Agregamos variables

Sujeto a

X1 + 2 X2 + 1 s3 = 800  
1 X1 + 3 X2 + 1 s4 = 600  
2 X1 + 3 X2 + 1 s5 = 2000

X1, X2, s3, s4, s5 ≥ 0

Solución óptima de máx Z = 7200

X1 = 600

X2 = 0